

제출과 심사 안내

9월 21일-22일 · COEX PARNAS HOTEL · 한국 시간

네 가지 제출 항목

문제와 아이디어 | 9/21 14:10-15:30: 현업 문제, 만들 것과 성공 기준

/goal | 9/21 15:30-17:30: Codex에서 실제 사용한 /goal 원문 전체

Codex 세션 로그 | 9/21 17:30-9/22 10:00: JSONL, 파일당 25MB, 여러 파일 가능

최종 결과물 | 9/22 10:00-12:00: 최종 설명, 데모 링크, 데모 영상 링크, GitHub 저장소, 발표자료(PDF/PPT/PPTX)

팀 대표가 저장·제출하며 팀원은 같은 내용을 확인합니다. 9/22 12:00까지 수정할 수 있고, 이후 제출본을 고정해 심사합니다. 실제 업무 데이터 대신 합성·샘플 데이터를 사용하세요.

심사

1차 100점: 에이전트 활용 기록 20 + /goal 기본 구성 20 + 결과 중심 위임 설계 30 + 완료와 검증 설계 30

전 팀 평가 → 상위 10팀 근거·데모 검증 → 결선 4팀 선정. 검증된 상위 10팀에는 팀당 OpenAI API Credit 1,000달러를 제공합니다.

결선 100점: 검증된 1차 원점수 × 0.5 + 발표 25 + 참가자 투표 25. 발표 5분과 질의응답 3분을 진행합니다.

참가자 한 명당 다른 한 팀에 투표합니다. 확정된 표는 바꿀 수 없습니다. 투표 점수 = 득표수 ÷ 최다 득표수 × 25. 최종 1:2 위와 동점 판정은 심사위원이 확정합니다.

주요 일정

Day 1: 14:10 오프닝 → 15:00 Vercel → 15:30 스펙 정리 → 17:30 첫 Ralph 실행 → 19:00 Codex 세션 → 19:30 패널 → 21:00 클로징

Day 2: 10:00 봉인 해제·제출 준비 → 12:00 제출 마감 → 13:30 결선팀 안내 → 14:00 결선 → 15:00 투표 → 15:30 시상 → 16:00 폐회식

로그 분석

상단 로그 분석 탭에서 파일을 선택하거나 내용을 붙여 넣으세요. 계산은 브라우저에서 진행되며 세션 로그를 서버로 보내지 않습니다. 분석 결과를 확인한 뒤 실제 제출은 내 팀에서 별도로 진행합니다.

큰 작업을 끝까지 맡기는 법

큰 작업을 맡길 때는 목표와 완료 기준을 구체적으로 전달하세요. 필요한 자료와 작업 범위를 주고 구현·실행·검증·수정까지 요청하세요. 한 번의 입력이 성공을 보장하지는 않습니다.

바로 쓰는 Handoff

목표: 재고 부족 품목을 매일 수작업으로 확인하는 시간을 줄이는 웹 도구를 완성해 줘. 합성 데이터로 시연할 대표작 하나에 집중해.

맥락·자료: 첨부한 업무 흐름 설명과 공개 문서를 먼저 읽어. 실제 업무 데이터는 사용하지 마. 자료가 부족하면 가상의 품목·재고·기준 수량 20건을 만들고 가정을 밝혀.

결과물: 실행 가능한 코드, 합성 샘플 데이터, 실행 방법과 한계가 적힌 README, 시연 화면을 만들어.

완료 기준: 재고가 기준 수량보다 적은 품목을 정확히 표시해야 해. 정상·빈 입력·잘못된 숫자를 직접 확인하고, PC와 모바일에서 핵심 동작을 검증해. 실행 명령과 실제 결과를 남겨.

허용 범위: 내가 지정한 프로젝트의 코드·문서 수정, 합성 데이터 생성, 실행·검증·오류 수정은 진행해. 기존 작업은 보존해. 실제 시스템 연결, 유료 결제, 외부 공개·전송, 기존 데이터 삭제는 먼저 물어봐.

진행 방식: 짧게 계획한 뒤 구현 → 실행 → 검증 → 수정을 이어가. 사소한 선택은 합리적으로 판단하고 가정을 기록해. 계획이나 초안에서 끝내지 말고 완료 기준을 충족할 때까지 진행해. 막히면 시도한 일과 필요한 결정만 물어봐.

결과 보고: 완성한 것, 실행·검증 결과, 남은 한계, 결과물 위치를 간단히 알려 줘. 실제 에이전트 세션 로그를 제출용으로 보존하고, 수행하지 않은 검증을 완료했다고 쓰지 마.

완료 확인

핵심 기능을 직접 실행했다 · 완료 기준의 성공·실패를 확인했다 · 결과물과 실행 방법을 남겼다 · 실제로 쓴 지시와 세션 로그를 보존했다

지원되는 Codex 앱에서 /goal로 시작하고 모델 선택기에서 Astra와 추론 강도를 확인하세요. 로그의 비밀정보를 점검하고 공개 링크에 올리지 마세요.

상세 가이드: 52g-hackathon.ralphthon.org/guide